

**PROGRAM DODATKOWYCH ZAWODÓW PODCZAS PUCHARU POLSKI OPEN W DNIU 30.03.2019R.**  
 impreza towarzysząca nie wpisana do kalendarza PZSS

**SOBOTA 30.03.2019r.**

2 bój w kategorii : SEMI-AUTO (kal. 223 do 308WIN). Przyrządy celownicze dowolne.

**Konkurencja nr 1**

**„MARSZ SNAJPERA„**

Start i zakończenie konkurencji odbywa się w punkcie A (informacja umieszczona będzie na mapie Zawodów). Czas przygotowawczy 5 min. Uczestnik na starcie umieszcza rozładowaną broń w plecaku snajperskim przygotowanym przez Organizatora. Zawodnik może posiadać 3 magazynki w których znajduje się po 5 szt. amunicji. Załadowanie magazynków następuje w czasie przygotowawczym na linii startu pod nadzorem Sędziego. Magazynki należy umieścić tylko i wyłącznie w ładownicach przylegających do ciała (do wyboru przez Strzelca) :

- udowych, na pasie biodrowym bądź w kamizelce taktycznej.

Zabrania się przenoszenia magazynków w dłoni.

Plecak snajperski z bronią należy umieścić na plecach na obu ramionach. Ściągnięcie plecaka może nastąpić jedynie w punkcie D. Wcześniejsze opuszczenie lub ściągnięcie plecaka skutkuje dyskwalifikacją Zawodnika.

Po haśle „GOTÓW” wydanego przez Sędziego, Zawodnik potwierdza gotowość do rozpoczęcia konkurencji i rusza na komendę „START”. Jednocześnie samodzielnie uruchamia elektroniczny zegar, naciskając przycisk znajdujący się na linii startu.

Zawodnik z pkt. A przemieszcza się do pkt. F.

W pkt. B Zawodnik przeciąga odważnik po ziemi z pkt. B1 do pkt. B, który zamocowany jest na linie.

Po wykonaniu zadania Zawodnik przemieszcza się do pkt. C i tam wykonuje zadanie tzw. „Marsz Farmera”. Ma tam na zadanie przeniesienie w obu dłoniach po jednej skrzynce na wyznaczonym torze. Skrzyń nie można ciągnąć, przesuwac bądź w jaki inny sposób przemieszczać po wyznaczonym polu.

Za niewykonanie zadań B i C następuje dyskwalifikacja z zawodów.

Następnie Zawodnik udaje się do pkt. D na którym ściąga plecak i pozostawia go na stanowisku, wyjmując z niego broń, podpinając 1wszy magazynek i oddaje 5 strzałów z przesyłony do 5ciu celów na dystansach od 70-130m. Każdy nietrafiony cel to kara w ilości minut 3.

Po oddaniu ostatniego strzału Zawodnik przemieszcza się do pkt. E, tam następuje wymiana magazynka w postawie stojącej bądź kłęczącej. Następnie Zawodnik oddaje z przesyłony 5 strzałów do 5 celów na dystansie 70-130m. Każdy nietrafiony cel to kara w ilości minut 3.

Po oddaniu ostatniego strzału Zawodnik przemieszcza się do pkt. F, tam następuje wymiana magazynka w postawie stojącej bądź kłęczącej. Następnie Zawodnik oddaje z przesyłony 5 strzałów do 5 celów na dystansie 99m. Każdy nietrafiony cel to kara w ilości minut 3.

Po oddaniu ostatniego strzału Zawodnik wyciąga magazynek z broni, oddaje strzał kontrolny i przemieszcza się do pkt. A, gdzie samodzielnie zatrzymuje zegar. Po tym następuje zakończenie konkurencji.

Uczestnik będący na stanowiskach strzeleckich nie może pominąć tego stanowiska. Musi oddać strzały do celu. Nie oddanie strzałów wiąże się z dyskwalifikacją uczestnika.

\*wszelkie niewypały, wynikłe z wady amunicji będą uznane jako nieoddany strzał. Wiąże się to z karą w ilości minut 3.

\*system oceniania Time plus

\*poglądowe zdjęcia poniżej tekstu

**PROGRAM DODATKOWYCH ZAWODÓW PODCZAS PUCHARU POLSKI OPEN W DNIU  
30.03.2019R.**

impreza towarzysząca nie wpisana do kalendarza PZSS

**SOBOTA 30.03.2019r.**

2 bój w kategorii : SEMI-AUTO (kal. 223 do 308WIN). Przyrządy celownicze dowolne.

**Konkurencja nr 2**

**„SNAJPER W AKCJI”**

Start i zakończenie konkurencji odbywa się w punkcie A (informacja umieszczona będzie na mapie Zawodów). Czas przygotowawczy 5 min. Uczestnik na starcie umieszcza rozładowaną broń w plecaku snajperskim przygotowanym przez Organizatora. Zawodnik może posiadać 3 magazynki w których znajduje się po 5 szt. amunicji. Załadowanie magazynków następuje w czasie przygotowawczym na linii startu pod nadzorem Sędziego. Magazynki należy umieścić tylko i wyłącznie w ładownicach przylegających do ciała (do wyboru przez Strzelca) :

- udowych, na pasie biodrowym bądź w kamizelce taktycznej.

Zabrania się przenoszenia magazynków w dłoni.

Plecak snajperski z bronią należy umieścić na plecach na obu ramionach. Ściągnięcie plecaka może nastąpić jedynie w punkcie D. Wcześniejsze opuszczenie lub ściągnięcie plecaka skutkuje dyskwalifikacją Zawodnika.

Po hasle „GOTÓW” wydanego przez Sędziego, Zawodnik potwierdza gotowość do rozpoczęcia konkurencji i rusza na komendę „START”. Jednocześnie samodzielnie uruchamia elektroniczny zegar, naciskając przycisk znajdujący się na linii startu.

Zawodnik z pkt. A przemieszcza się do pkt F.

W pkt. B. Zawodnik, po wyznaczonym torze, przeciąga po ziemi umieszczony na noszach element o wadze ok. 40kg. Nie prawidłowe bądź nie wykonanie tego zadania skutkuje dyskwalifikacją Uczestnika.

Po wykonaniu w/w zadania Zawodnik przemieszcza się do pkt. C i tam przenosi przygotowanego manekina o wadze ok.40kg do pkt. C1. Technika niesienia manekina jest dowolna. Manekin jednak nie może dotykać ziemi. Nie prawidłowe bądź nie wykonanie tego zadania skutkuje dyskwalifikacją Uczestnika.

Następnie Zawodnik udaje się do pkt. D na którym: ściąga plecak i pozostawia go na stanowisku, wyjmując z niego broń, podpinając 1szy magazynek. Po tym udaje się do wyznaczonego stanowiska znajdującego się w pojeździe i oddaje 5 strzałów do 5 celów umieszczonych na dystansie 70-130m. Każdy nietrafiony cel to kara w ilości minut 3.

Po oddaniu ostatniego strzału Zawodnik przemieszcza się do pkt. E, tam następuje wymiana magazynka w postawie stojącej bądź klęczącej. Następnie Zawodnik oddaje 5 strzałów do 5 celów na dystansie 99m. Każdy nietrafiony cel to kara w ilości minut 3.

Po oddaniu ostatniego strzału Zawodnik przemieszcza się do pkt. F, tam następuje wymiana magazynka w postawie stojącej bądź klęczącej. Następnie Zawodnik oddaje 5 strzałów do 5 celów na dystansie 70-130m na wyznaczonym stanowisku znajdującym się w pojeździe. Każdy nietrafiony cel to kara w ilości minut 3.

Po oddaniu ostatniego strzału Zawodnik wyciąga magazynek z broni, oddaje strzał kontrolny i przemieszcza się do pkt. A, gdzie samodzielnie zatrzymuje zegar. Po tym następuje zakończenie konkurencji.

\*wszelkie niewypały, wynikłe z wady amunicji będą uznane jako nieoddany strzał. Wiąże się to z karą w ilości minut 3.

\*system oceniania Time plus

\*poglądowe zdjęcia do konkurencji niebawem